**Proyecto de software – Ciclo de vida del sistema**

* Requerimientos
* Análisis
* Diseño (Lógico y Físico)
* Desarrollo
* Testing
* Mantenimiento

Desarrollo y testing se retroalimentan

**Roles**

* Analista/Ingeniero
* Arquitecto
* Diseñador gráfico
* DBA
* Project Manager
* Desarrollador
* QA/Tester
* Técnicos
* Tec. Redes y Telecomunicaciones
* Cliente
* Personal de apoyo
* Especialista (Knowhow)

**Etapa de análisis**

**Estudio de factibilidad**

Se divide en 4 partes:

1. Estudio de factibilidad técnico y tecnológico.

Hago un estudio técnico y tecnológico para ver si lo que el cliente pide es factible o no. La tecnología debe existir y ser asequible. El estudio técnico depende de la capacitación y el conocimiento.

1. Estudio de factibilidad económico y financiero.

Financiero es a corto plazo, los gastos. En el económico estudiamos si podemos obtener una ganancia o un ahorro a largo plazo con el proyecto.

1. Estudio de factibilidad operativo.

Estudia si la empresa a la cual estamos haciendo el proyecto va a receptar bien el proyecto, y se estudian 2 cosas en particular. Primero que el personal de la empresa receptora esté capacitado. La segunda se llama resistencia al cambio, es la negación del personal de la empresa.

1. Estudio de factibilidad legal.

Todas las tramoyas legales para ver si se puede ejecutar el proyecto.

1. Estudio de factibilidad de mercado. (Unicamente para proyectos de carácter comercial, no para una empresa específica)